



**CONSORTIUM NATIONAL**  
DU JEU VIDÉO POUR L'ENVIRONNEMENT

# GUIDE D'UTILISATION

# JYROS



**LE CALCULATEUR D'EMPREINTE ENVIRONNEMENTALE**  
CRÉÉ PAR ET POUR LES ENTREPRISES DE LA FILIÈRE DU JEU VIDÉO

JYROS

GUIDE D'UTILISATION

2023 - 2024

# UNE INITIATIVE DU CONSORTIUM NATIONAL DU JEU VIDEO POUR L'ENVIRONNEMENT



CETTE OPÉRATION EST SOUTENUE PAR L'ÉTAT DANS LE CADRE DU DISPOSITIF "SOUTENIR LES ALTERNATIVES VERTES DANS LA CULTURE"  
DE LA FILIÈRE DES INDUSTRIES CULTURELLES ET CRÉATIVES (ICC) DE FRANCE 2030, OPÉRÉE PAR LA CAISSE DES DÉPÔTS.

---

## TABLE DES MATIERES

Introduction.....	3
Premiers pas avec JYROS.....	4
Créer son compte.....	4
Créer un local.....	6
Créer un jeu .....	9
Créer un rapport annuel et consulter les résultats.....	11

# INTRODUCTION

Bienvenue dans JYROS, le calculateur d'empreinte environnementale créé par et pour les entreprises de la filière du jeu vidéo.

Il vous permet :


- De calculer l'empreinte carbone complète de votre entreprise (studio, éditeur, etc), de l'impact de vos locaux jusqu'à celui de l'utilisation de vos jeux, en passant par votre parc machine.
- D'estimer l'impact de votre entreprise sur certaines limites planétaires (eau, ressources abiotiques naturelles et énergie primaire), ce qui en fait le calculateur le plus complet disponible à ce jour pour l'industrie du jeu vidéo.
- D'extraire des rapports d'émissions au format BEGES réglementaire, en conformité avec la méthodologie applicable en France ou au format GHG Protocol, standard international, en fonction de vos besoins et de vos interlocuteurs.
- De vous conformer aux futures demandes d'éco-conditionnalité des administrations et notamment des aides FAJV du CNC.
- De participer à la consolidation de données nationales anonymisées, permettant de dégager des statistiques uniques pour la filière et d'intégrer le plan climat et les contributions déterminées au niveau national, dans le cadre de l'accord de Paris.

La méthode utilisée pour le fonctionnement de ce calculateur a l'ambition de doter l'industrie d'une approche de calcul adaptée, harmonisée et aussi complète que possible. Elle se veut donc transparente et évolutive. Vous pouvez accéder à la méthode en détail (<https://jyros-jeuvideo.com/wp-content/uploads/2023/11/JYROS-Guide-methodologique.pdf>) et nous contacter pour toute suggestion.

# PREMIERS PAS AVEC JYROS

## Créer son compte

L'utilisation de JYROS requiert la création d'un compte individuel. Pour cela, il suffit de cliquer sur « S'inscrire pour découvrir JYROS » et de remplir les informations nécessaires.



Le Consortium National du Jeu Vidéo pour l'Environnement est fier de vous présenter JYROS, le calculateur d'empreinte environnementale conçu par et pour les entreprises de l'industrie du jeu vidéo. Cet outil offre une vision complète de l'impact environnemental de l'activité d'une entreprise du jeu vidéo en France. Avec JYROS, vous pouvez :

- Calculer l'empreinte carbone totale de votre entreprise (studio, éditeur, etc), de l'impact de vos locaux jusqu'à celui de vos jeux, en passant par votre parc machine.
- Estimer l'impact sur d'autres critères environnementaux tels que l'utilisation de l'eau et des ressources minières, faisant de JYROS le calculateur le plus complet disponible à ce jour pour l'industrie du jeu vidéo.

[Je crée mon compte](#)

[J'ai déjà un compte, me connecter](#)

### Inscription

J'accepte la politique de confidentialité et les conditions générales d'utilisation de JYROS

[S'inscrire](#)

[Connexion](#)

A noter que, pour le moment, il n'est pas possible pour plusieurs utilisateurs de se connecter en même temps sur le même projet. Par contre, la personne ayant créé le projet peut partager l'accès à certaines sections avec d'autres personnes (voir les sections suivantes)

Une fois le compte créé, l'utilisateur arrive sur la page principale de JYROS, divisée en trois sections :

- Rapport Annuel
- Locaux
- Jeux


**CONSORTIUM NATIONAL**  
DU JEU VIDÉO POUR L'ENVIRONNEMENT

**JYROS**

GM

### Rapports annuels

Total CO<sub>2</sub>  
**314.32**  
tCO<sub>2</sub>eq



Voir tous les rapports

### Locaux (2)

Local

Bureau (copie) 2022

Bureau 2022

43%

45%

### Jeux (1)

Jeu

Jeu test 2022

54%

?

## Créer un local

Cliquer sur la case « Local » permet de créer un nouveau local de bureaux pour l'entreprise. Une fenêtre pop-up permet de saisir les informations de base sur le local en question (nom du site, année de reporting et nombre d'ETP sur le site).

Dans le cas d'une entreprise ayant une politique de télétravail généralisé (pas de locaux et 100% du staff en télétravail), il suffit de cocher la case correspondante en bas de la fenêtre.

Création Local

Merci de répondre aux questions suivantes : nous vous proposerons à la suite un formulaire répondant aux caractéristiques de votre projet. Vous pourrez revenir sur ces questions par la suite.

Nom du site

Année étudiée

Nombre d'employés à temps plein sur ce site 

Avez-vous une politique de télétravail généralisé (100% des employés en remote)

Oui  Non

Une fois la fenêtre pop-up remplie, cliquer sur « Créer le local » génère le formulaire de saisie. Le formulaire comporte deux zones principales : la zone de saisie des données (à gauche) et la zone de résultats (à droite). Un bandeau en haut de la zone de saisie permet un accès rapide aux différentes sections du formulaires. JYROS propose quatre indicateurs environnementaux : changement climatique, impact sur les ressources abiotiques, Les résultats pour chaque indicateur environnemental sont mis à jour automatiquement au fur et à mesure du remplissage du formulaire et présentés sous deux formes : total et total par employé. Un bouton en bas de la zone de résultats permet d'accéder aux résultats détaillés.

**Bandeau d'accès**

**Pourcentage de complétion**

**Résultats (total)**

**Zone de saisie des données**

**Accès aux résultats**

Cliquer sur le point d'interrogation à côté du pourcentage de complétion à droite du bandeau d'accès rapide permet de voir quelles zones du formulaire sont incomplètes. Cliquer sur les libellés des paramètres à compléter permet de se rendre directement sur ceux-ci. Lors des mises à jour de JYROS, les nouveautés sont aussi indiquées à cet endroit.

Complété à 38%

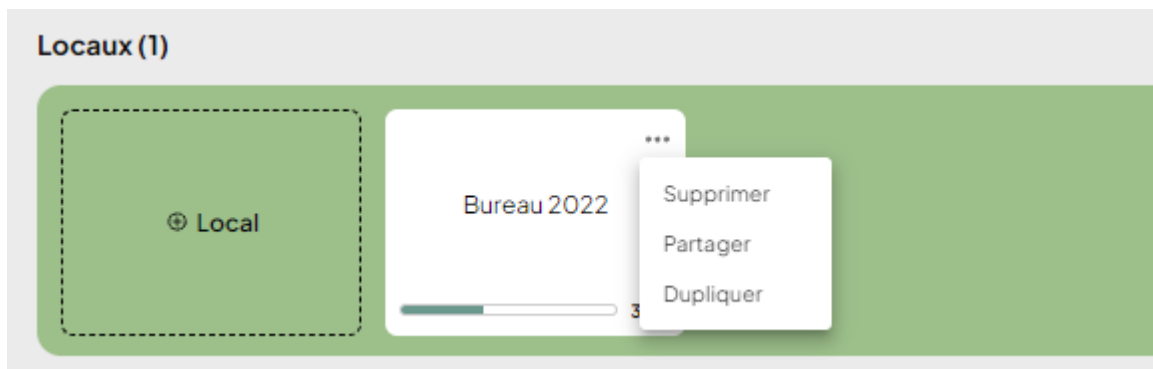
**130 paramètres restant à compléter**

- Avion moyen **NEW**
- Nombre dans le parc **NEW**
- Achats **NEW**
- % issus du reconditionnement **NEW**
- Durée de vie moyenne **NEW**
- Voiture essence
- Voiture diesel
- Voiture biocarburant E85
- ...

Sur l'écran d'accueil, chaque local créé apparaît sous forme de « carte » associant le nom du local et l'année de déclaration. Généralement, le calcul d'empreinte carbone se fait annuellement afin de pouvoir constater l'effet des politiques de réduction d'empreinte



carbone mises en place par l'entreprise. Chaque nouveau local créé dans JYROS est donc associé à une année de référence.



Afin de ne pas avoir à entrer de nouveau d'une année sur l'autre toutes les données d'un local, il est possible de dupliquer un local existant et de modifier ensuite la copie en rentrant seulement les données ayant changé, via la fonction « Dupliquer » accessible sur la carte dudit local.

Il est aussi possible pour l'utilisateur principal de partager l'accès à une carte de local avec un autre utilisateur, via la fonction « Partager ». Cliquer sur cette fonction ouvre un pop-up permettant de renseigner l'adresse email de la personne avec laquelle l'utilisateur veut partager l'accès, et de lui adresser un message. La personne ainsi contactée recevra un email lui permettant de s'inscrire sur le site et d'accéder au formulaire en question. L'accès des différents utilisateurs peut être révoqué à tout moment, toujours via la fonction « Partager ».

Partager le projet

AJOUTER UN UTILISATEUR   GÉRER LES UTILISATEURS EXISTANTS

Vous pouvez partager votre projet avec d'autres utilisateurs inscrits. Pour ce faire, entrez leur email. Vous pouvez y ajouter un message : il accompagnera alors le mail envoyé à l'invité pour le notifier de ce partage.

Attention : les utilisateurs invités pourront modifier l'ensemble du projet : n'hésitez pas à délimiter votre demande dans le message.

email

Message

Annuler   Envoyer

## Créer un jeu

De la même façon que pour les locaux, cliquer sur la case « Jeu » permet de créer un formulaire pour saisir les données d'un jeu. Une fenêtre pop-up permet de rentrer les informations de base sur le jeu (nom, année, plateformes, démo ou non) afin de créer le formulaire correspondant.

A noter que les informations rentrées (notamment les plateformes de jeu sélectionnées) peuvent être modifiées par la suite dans le formulaire si besoin.

Création Jeu

Merci de répondre aux questions suivantes : nous vous proposerons à la suite un formulaire répondant aux caractéristiques de votre projet. Vous pourrez revenir sur ces questions par la suite.

Nom du jeu

Année étudiée

Plateformes supportées

PC

Console

Mobile

Cloud gaming

Ce jeu est-il une démo?

Oui  Non

**Jeux à prendre en compte :**

Les jeux détenus, co-produits ou distribués sont à prendre en compte. Les jeux dont la participation a été uniquement en tant que prestataire ne sont pas à prendre en compte

Annuler Créer le Jeu

De la même manière que le formulaire « Local », les données de jeu doivent être entrées annuellement. Afin de simplifier l'utilisation, le formulaire peut aussi être dupliqué. La fonction « Partager » est aussi présente, ainsi que les indications sur le pourcentage de complétion.

Le formulaire comporte deux zones principales : la zone de saisie des données (à gauche) et la zone de résultats (à droite). Un bandeau en haut de la zone de saisie permet un accès rapide aux différentes sections du formulaire. Les champs affichés dans le bandeau correspondent aux plateformes sélectionnées par l'utilisateur.

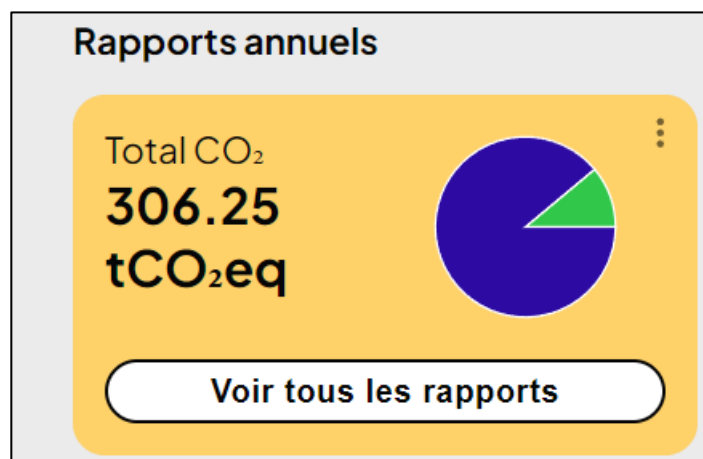
Comme pour le formulaire des locaux, les résultats pour chaque indicateur environnemental sont mis à jour automatiquement au fur et à mesure du remplissage du formulaire et présentés sous deux formes : total et total par employé. Un bouton en bas de la zone de résultats permet d'accéder aux résultats détaillés.

The image shows a screenshot of the JYROS environmental impact calculator interface, annotated with labels and arrows pointing to specific features:

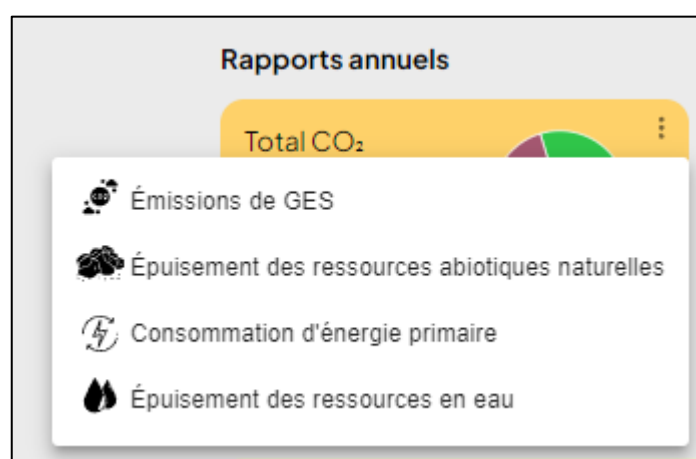
- Bandeau d'accès**: Points to the navigation bar at the top left, containing 'Mon Jeu' and buttons for 'Informations génér...', 'Jeu sur PC', and 'Jeu sur console'.
- Pourcentage de**: Points to a progress indicator at the top right showing 'Complété à 33%'.
- Résultats (total)**: Points to the 'Mon empreinte' section on the right, which displays environmental metrics such as 'Émissions de gaz à effet de serre' (130.5 tCO2eq), 'Équipement des ressources abiotiques naturelles' (5166.9 tress), 'Consommation d'énergie primaire' (9440.2 t), and 'Équipement des ressources en eau' (194049.35 m3eq).
- Zone de saisie des**: Points to the main form area on the left, divided into 'Informations générales' (with fields for game name, year, platforms, and demo status) and 'Jeu sur PC' (with fields for game type, total hours, and weight).
- Accès aux résultats**: Points to a button labeled 'Résultats complets' at the bottom of the results section.

## Créer un rapport annuel et consulter les résultats

La troisième zone de la page principale de JYROS permet de créer des rapports compilant les résultats des locaux et jeux sélectionnés par l'utilisateur. La « carte » rapport annuel sur la page principale est initialement vierge, puis affiche un graphe de l'impact total du dernier rapport créé.



Par défaut, ce graphe affiche les émissions de GES, mais cliquer sur les trois points en haut à droite de cette carte permet de choisir un autre indicateur parmi les quatre proposés par JYROS. Le graphe est mis à jour automatiquement à chaque fois que les données des formulaires liés au rapport en question sont modifiées.



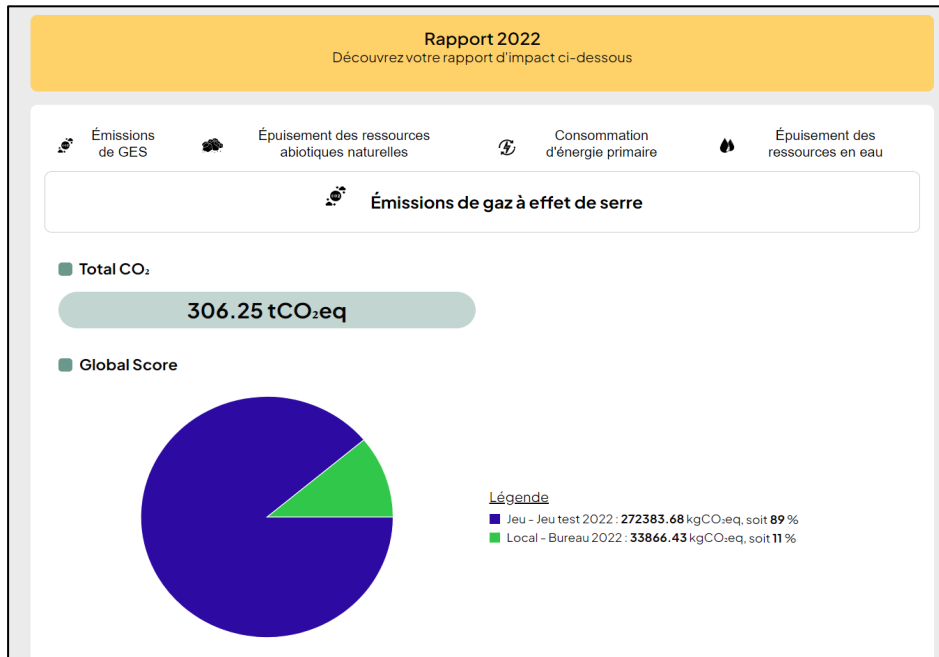
Cliquer sur « Créer un rapport » renvoie sur une page séparée où tous les rapports créés jusqu'à présent sont listés sous formes de « cartes », à l'instar des jeux et locaux. Depuis cet écran, l'utilisateur peut créer un nouveau rapport.



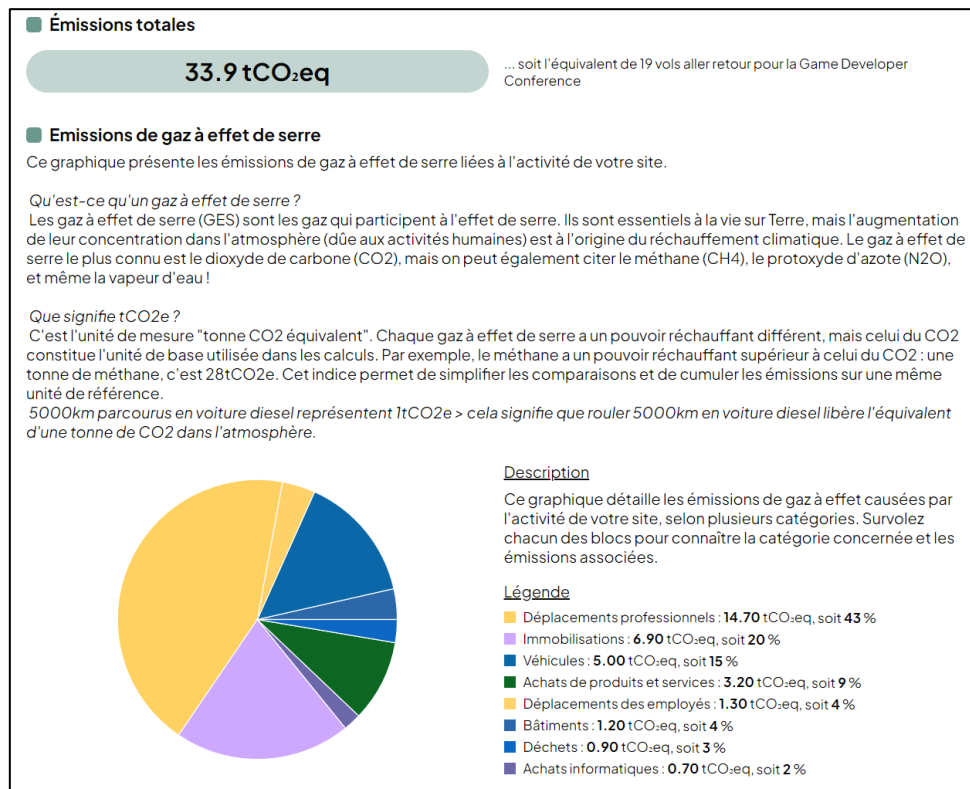
A la création d'un rapport, une fenêtre pop-up s'ouvre, demandant à l'utilisateur de rentrer un titre et de choisir parmi tous les formulaires créés ceux qu'il souhaite intégrer dans le rapport. Une fois le rapport créé, l'utilisateur est redirigé vers la page de résultats.

The 'Création Rapport' window contains a text input field labeled 'Nom'. Below it, under the heading 'Projets à prendre en compte', there are two items with checked checkboxes: 'Jeu - Carbon Crossing - New Horizons (copie) 2022' and 'Local - Bureau 2022'. At the bottom right, there are two buttons: 'Annuler' and 'Créer le rapport'.

La page générale de résultats se présente sous la forme d'une série de graphes montrant la répartition des impacts des locaux et jeux sélectionnés. Cliquer sur la légende des graphes permet de rentrer dans le détail de chaque local ou jeu. Un bandeau en haut de page permet d'accéder directement aux graphes pour chaque indicateur environnemental. Il est à noter que ce rapport est un « instantané » des résultats obtenus avec les locaux et jeux sélectionnés. Si les formulaires des locaux et jeux en question sont modifiés ultérieurement, ces changements ne sont pas répercutés sur le rapport, il faut en créer un nouveau pour voir l'impact des changements.



Les résultats détaillés pour les locaux et les jeux sont présentés sous la même forme, et de la même façon, cliquer sur les légendes des graphes permet de voir le détail par poste d'émission. Chaque début de section comporte une définition de chaque indicateur environnemental et de ce qu'il représente. Des pistes d'action sont aussi proposées pour chaque poste d'émission.



En bas de chaque page de résultats détaillés, les différents résultats sont agrégés sous forme de tableaux aux formats BEGES (norme française) et GHG Protocol (norme internationale) sous forme condensée et détaillée.

#### ■ Résultats format BEGES – catégories d'émissions

Ces tableaux présentent les résultats de l'indicateur "émissions de gaz à effet de serre" selon le format BEGES (bilan d'émissions de GES) réglementaire, en conformité avec la **méthodologie applicable selon la réglementation française** pour les organisations soumises à l'obligation de réaliser leur bilan d'émissions de GES.

Catégories d'émissions (BEGES)	Emissions de GES	Epuisement des ressources abiotiques naturelles	Consommation d'énergie primaire	Consommation d'eau
Emissions directes de GES	869.55 kg CO2 eq.	0 kg Sb eq.	14082.72 MJ	29.27 m3 eq.
Emissions indirectes associées à l'énergie	5096.74 kg CO2 eq.	0.14 kg Sb eq.	91421.94 MJ	1598.83 m3 eq.
Emissions indirectes associées au transport	17166.83 kg CO2 eq.	0.02 kg Sb eq.	177059.67 MJ	4909.12 m3 eq.
Emissions indirectes associées aux produits achetés	18884.96 kg CO2 eq.	1.61 kg Sb eq.	623589.09 MJ	79991.96 m3 eq.
Emissions indirectes associées aux produits vendus	0 kg CO2 eq.	0 kg Sb eq.	0 MJ	0 m3 eq.

#### ■ Résultats format GHG Protocol – scopes

Ces tableaux présentent les résultats de l'indicateur "émissions de gaz à effet de serre" selon le format du **GHG Protocol**, standard international de mesure et de reporting des émissions de GES des organisations. Seuls les résultats en approche "location-based" sont présentés ici, l'approche "market-based" n'étant pas disponible dans l'outil Jyros.

Catégories d'émissions (GHG Protocol)	Emissions de GES	Epuisement des ressources abiotiques naturelles	Consommation d'énergie primaire	Consommation d'eau
Scope 1	869.55 kg CO2 eq.	0 kg Sb eq.	14082.72 MJ	29.27 m3 eq.
Scope 2	5096.74 kg CO2 eq.	0.14 kg Sb eq.	91421.94 MJ	1598.83 m3 eq.
Scope 3	36051.79 kg CO2 eq.	1.64 kg Sb eq.	800648.76 MJ	84901.08 m3 eq.



**CONSORTIUM NATIONAL**  
DU JEU VIDÉO POUR L'ENVIRONNEMENT

---